

Développer dans Claroline

- Les modes de développement de Claroline :
 - Comment commencer un développement pour Claroline ?
 - Bonnes pratiques et charte de développement.
 - Les apports de la communauté.

Plan

- Depuis Claroline 1.7
 - L'adaptation graphique de la plateforme
 - css existante, urls utiles (dans la doc), limitations
 - limitations :
 - exemple du logo/image dans le banner.
 - changer le footer --> fichiers utiles
 - --> implications : problèmes à l'upgrade
 - ...
 - Modifier un outil existant
 - breve présentation de la structure des scripts de claroline

Plan(2)

- Ajouter un nouvel outil :
 - Bref historique de la structure de Claroline, tables importantes. variables importantes
 - Petit exemple d'un outil ajouté très simplement avec l'ajout d'un lien.(un hello world claroline en php)
 - Agir avec le kernel
 - linker et eventchannel (petits exemples))

Plan(3)

- Prévu pour Claroline 1.8 : la création de modules
 - Agir dans l'interface de la plateforme : notion de “dock”
 - Fichier xml de définition du module:
 - définir le type du module (outil de cours, applet)
 - prérequis
 - ...
 - Demo :
 - l'installation du module de “whosisonline”
 - Listes des idées de modules en cours, issus d'échanges sur le forum de Claroline
 - Sondages
 - Chat 2.0
 - Search engine, ...

Plan(4)

- Gain :
 - installation facile
 - indépendant des releases de Claroline
 - éviter l'effet “usine à gaz”
 - partage du code de la communauté facilité

L'adaptation graphique de la plateforme

- feuilles de style css existantes :
 - Utiliser les exemples (changer dans l'administration)
 - Comment en créer une : urls utiles (dans la doc), limitations
 - Limitations :
 - Mettre un logo / une image dans le banner.
 - Ajouter du texte dans le footer
- >

Affichage classique d'une page

Claro_init_banner.php

Navigation dans la plateforme

claro_init_footer.php

Affichage de la page d'accueil

Claro_init_banner.php

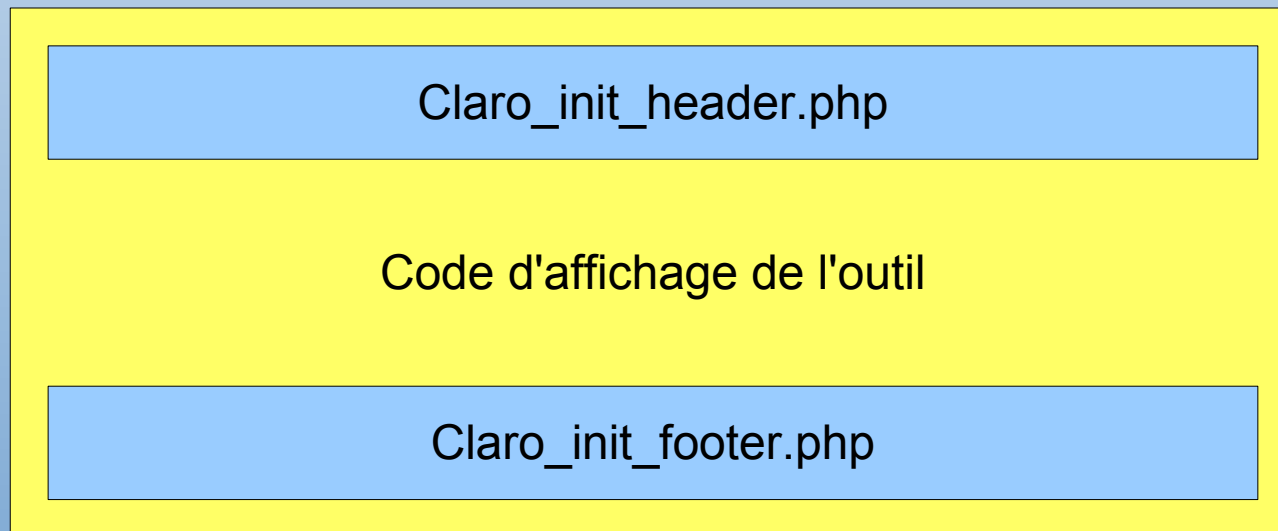
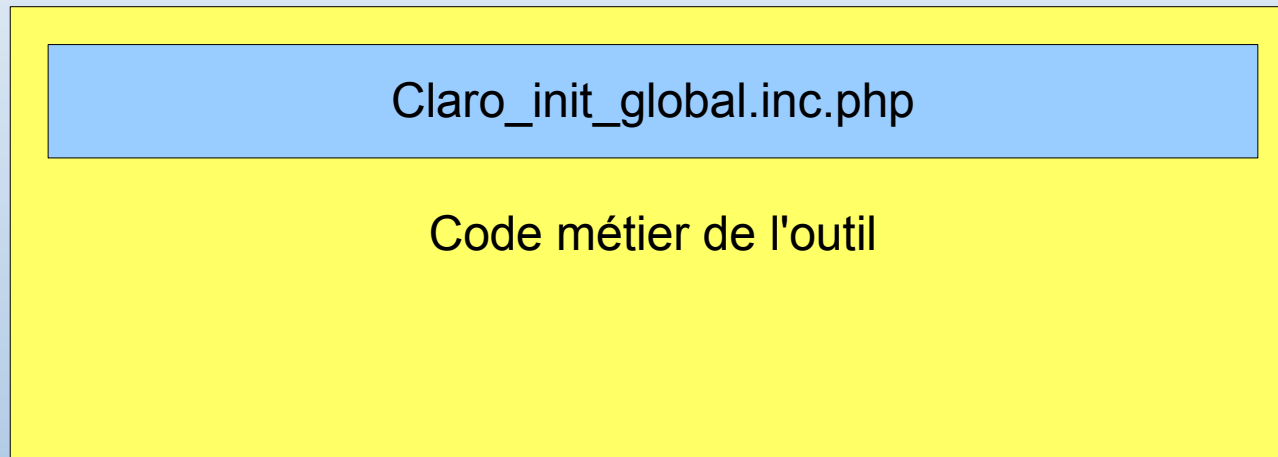
clarotop

Liste des cours

Claro_menu...php

claro_init_footer.php

- Structure d'une page (PHP) de Claroline



Claroline



- Structure d'une page (PHP) de Claroline

Claro_init_global.inc.php

Code métier de l'outil

exemple : Hello world

Claroline

Claro_init_header.php

Code d'affichage de l'outil

Claro_init_footer.php

Des modules, pourquoi?

- Gain :
 - Modularité
 - Chacun son travail
 - Indépendance des releases
 - Structure plus homogène donc plus accessible
 - Packagagibilité
 - installation facile
 - Maintenance plus facile
 - partage du code de la communauté facilité

Une infinité de modules possibles (1.8)

- Listes des idées de modules en cours, issus d'échanges sur le forum de Claroline
 - Sondages
 - Chat 2.0
 - Outil de recherche
 - Blog
 - Webmail intégré
 - Messagerie interne
 - Voir idées de plugin sur le Wiki

Une librairie d'affichage

claro_html_tool_title
claro_html_button
claro_html_vertical_menu
claro_html_datagrid
claro_form_...
...

Les “docks” pour modulariser l'affichage (1.8)

Claro_init_banner.php

claro_init_footer.php

Un module décrit par fichier XML

- Fichier xml de définition du module:
 - définir le type du module (outil de cours, applet)
 - prérequis
 - ...